

**УТВЕРЖДАЮ:**

**Министр молодежной политики и  
спорта области**



\_\_\_\_\_  
**О.А. Дубовенко**

\_\_\_\_\_  
**2022 г.**

**УТВЕРЖДАЮ:**

**Директор ГАУ СО «Управление  
спортивными мероприятиями»**



\_\_\_\_\_  
**А.Э. Артамонов**

\_\_\_\_\_  
**2022 г.**

### **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Областного турнира по киберспорту среди студентов  
образовательных организаций высшего образования и профессиональных  
образовательных организаций Саратовской области 2022 года  
«Dota2 (квалификации)» (в формате онлайн)**

**г. Саратов 2022 г.**

## **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Областной турнир по киберспорту среди студентов образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций Саратовской области 2022 года «Dota2 (квалификации)» (в формате онлайн) (далее – Турнир) проводится в соответствии с Календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Саратовской области на 2022 год.

Основной целью проведения Турнира является развитие такого вида спорта как киберспорт.

Задачами проведения Турнира являются:

- развитие компьютерного спорта на территории Саратовской области;
- пропаганда здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- развитие киберспортивного движения среди обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области;
- объединение обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области;
- создание комплекса соревнований по компьютерному спорту для обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области;
- создание единой системы соревнований обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области по компьютерному спорту;
- выявление сильнейших сборных команд Саратовской области по компьютерному спорту среди обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций области для участия во Всероссийских соревнованиях по компьютерному спорту среди студенческих команд.

## **II. МЕСТА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

Соревнования проводятся с 18 по 27 ноября 2022 года в формате онлайн.

## **III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ**

Общее руководство проведением Турнира осуществляет министерство молодежной политики и спорта Саратовской области.

Непосредственное проведение возлагается на государственное автономное учреждение Саратовской области «Управление спортивными мероприятиями» (далее – ГАУ СО «УСМ») во взаимодействии с Саратовским областным отделением Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России».

Главная судейская коллегия (далее – ГСК) формируется в составе согласно приложению № 2 к настоящему Положению.

#### **IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА**

К Турниру допускаются сборные команды, состоящие из обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций Саратовской области, достигших 16 лет на дату 18.11.2022 года, и подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке.

Обучающиеся могут выступать только за образовательную организацию высшего образования или профессиональную образовательную организацию области, в которой они обучались на дату 18.11.2022 года, и участвовать в Турнире только в одной сборной команде и только в одном виде программы. Каждая образовательная организация высшего образования и профессиональная образовательная организация области может заявить до четырех сборных команд.

Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по программе: Dota 2 (командный вид программы) 5x5.

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек.

Все участники Турнира должны общаться с судьями, официальными лицами Турнира и другими участниками на русском языке.

ГСК сохраняет за собой право не допустить до Турнира или отстранить от Турнира сборную команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

ГСК сохраняет за собой право не допустить до Турнира или отстранить от Турнира сборную команду, если название сборной команды, названия составов этой сборной команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) обучающихся, входящих в эту сборную команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Турнира или названиям других команд, участвующих в Турнире;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Турнира;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение;
- сходны или идентичны названиям коммерческих организаций.

Судьи Турнира и иные официальные лица соревнований не могут являться участниками Турнира.

#### **V. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ**

Соревнования проводятся в три этапа:

1-ый этап - «квалификации», проводится в формате online по средствам сети интернет в Саратовской области с 18 по 20 ноября 2022 года.

2-ой этап - «основной», проводится в формате online по средствам сети интернет в Саратовской области с 21 по 22 ноября 2022 года.

3-ий этап - «полуфиналы», проводится в формате online по средствам сети интернет в Саратовской области с 23 по 26 ноября 2022 года.

4-ый этап - «финальный», проводится в формате online по средствам сети интернет в Саратовской области 27 ноября 2022 года.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России

от 22 января 2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но, не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Турнира могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

ГСК может вносить изменения в программу Соревнований.

Технические правила по виду программы Dota 2 Турнира указаны в приложении № 1 к данному Положению.

## **VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ**

Турнир проводится с подведением личного, командного зачета.

Победители и призеры соревнований определяются по суммарному количеству очков, набранных в Турнире.

Итоговые результаты (протоколы) и отчеты на бумажном и электронном носителях предоставляются в ГАУ СО «Управление спортивными мероприятиями» в течение 10 (десяти) дней со дня окончания Соревнований.

## **VII. НАГРАЖДЕНИЕ**

Награждение осуществляется по итогам 4-ого этапа Турнира.

Участники сборных команд, занявшие первые три места по итогам Турнира, награждаются медалями и дипломами министерства молодежной политики и спорта Саратовской области.

Сборные команды, занявшие первые три места по итогам Турнира, награждаются кубками и дипломами министерства молодежной политики и спорта Саратовской области.

## **VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСОВОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ**

Министерство молодежной политики и спорта области за счет средств областного бюджета обеспечивает финансирование соревнований в пределах утвержденных лимитов бюджетных обязательств, сметы и порядка финансирования спортивных мероприятий в рамках государственной программы Саратовской области «Развитие физической культуры, спорта, туризма и молодежной политики».

## **IX. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

Заявка на участие в Турнире формируется представителем образовательной организации высшего образования и представителем профессиональной образовательной организации области и подается в ГСК до 18 ноября 2022 года по адресу: <https://vk.com/safks> по форме, указанной в приложении № 3 к настоящему Положению.

**Данное положение является официальным вызовом на соревнования**

**Технические правила  
по виду программы Dota2 областного турнира по киберспорту среди  
студентов образовательных организаций высшего образования и  
профессиональных образовательных организаций Саратовской области  
2022 года «Dota2 (квалификации)» (в формате онлайн)**

**1. Общая информация**

Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм.

Участник может участвовать в Турнире только в одной сборной.

Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Турнира.

Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу.

Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

**2. Настройки игры**

Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры: Режим Капитанов;
- Местоположение сервера: Люксембург;
- Разрешить наблюдение – разрешить;
- Задержка DotaTV – 2 минуты;
- Наличие тренера – запретить.

Настройки при использовании английского клиента:

- Game mode: Captains Mode;
- Server Location: Luxembourg;
- Spectators – enabled;
- DotaTV Delay – 2 minutes;
- Coach - disabled.

Перед началом матча команды по договоренности могут сменить местоположение сервера, проинформировав судью Турнира. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются судьей.

**3. Проведение матчей**

В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры. Порядок выбора автоматический (бросок монетки). Побеждает команда, уничтожившая «крепость» противника, или вынудившая команду противника покинуть игру.

**4. Общение с судьями соревнования**

Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведет исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

**Список  
главной судейской коллегии  
областного турнира по киберспорту среди студентов образовательных  
организаций высшего образования и профессиональных образовательных  
организаций Саратовской области 2022 года «Dota2 (квалификации)»  
(в формате онлайн)**

- 1. Постников  
Сергей Александрович** - главный судья соревнований;
- 2. Колесниченко  
Юрий Владимирович** - главный секретарь соревнований

**ЗАЯВКА**

**на участие в областном турнире по киберспорту среди студентов образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций Саратовской области 2022 года «Dota2 (квалификации)» (в формате онлайн)**

<b>№</b>	<b>Ф.И.О. участника</b>	<b>Руководитель</b>	<b>Курс, направление учебы</b>	<b>Образовательная организация</b>	<b>Логин. Имя пользователя на сайте (желательно регистрироваться под фамилией)</b>